Encodage partie 2 : fichiers

On veut ajouter l’utilisation d’un dictionnaire français dans le projet d’encodage pour permettre de faire aussi le décodage.

Pour ce faire, vous partez de la solution de la partie 1 qui est fournie, ou de la vôtre si elle fonctionnait bien.

Vous allez aussi utiliser le fichier texte fMots.txt fourni qui contient les mots du dictionnaire français.

Étapes :

Les étapes 1 à 3 servent à créer un fichier contenant les mots et leurs codes. Elles devront être exécutées une seule fois. Donc par la suite, on peut vérifier si ce fichier existe et si c’est le cas, passer à l’étape 4.

1. Lire le fichier texte et mettre tous les mots dans une liste.
2. Encoder tous les mots de la liste et créer un dictionnaire python pour associer chaque mot à son code.
3. Écrire le dictionnaire python dans un nouveau fichier texte.
4. Lire le fichier contenant les mots et les codes et remplir un dictionnaire python.
5. Créer une fonction décoder qui prends un code en paramètre et qui retourne une liste contenant tous les mots trouvés dans le dictionnaire qui correspondent à ce code.
6. Ajouter une option au menu principale pour faire le décodage.
7. Modifier la partie devinette pour prendre en compte les éléments suivants :
   1. Choisir un code au hasard parmi les codes existants dans le dictionnaire
   2. Vérifier que les mots choisis par l’utilisateurs sont des vrais mots présents dans le dictionnaire.